

任天堂株式会社

本　　社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541－6113番
東京支店	〒111	東京都台東区浅草橋5丁目21番5号 TEL.(03)5820－2251番
大阪支店	〒531	大阪市北区本庄東1丁目13番9号 TEL.(06) 376－5950番
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL.(052)571－2506番
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL.(086)252－1821番
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北9条西18丁目2番地 TEL.(011)621－0513番

Nintendo®
スーパーファミコン®



SHVC-WE

マリオとワリオ™

取扱説明書

SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス専用

使用上のご注意

1)ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2)テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3)長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分~15分の小休止をしてください。
4)精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
5)端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6)シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
7)カセットの着脱時には、必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。
8)このカセットはスーパーファミコン専用です。ファミリーコンピュータでは使用できません。
9)スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に、必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

ごあいさつ

このたびは、任天堂スーパーファミコン専用ソフト「マリオとワリオ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

SUPER famicom スーパーファミコンマウス 専用

このマークはスーパーファミコン用マウスのマークが表示されている機器でのみご使用可能なソフトであることを示します。

もくじ

ものがたり

ここは妖精の森。この森の奥には妖精が住んでいて、その姿を見た者は幸せになれる、という言い伝えがあります。

ある日マリオは、伝説の妖精を探しに森にやってきました。



ピーチやヨッシー、ルイージもいっしょ……だったはずですが、あれっ、ルイージの姿が見えません。マリオたち３人は、手分けして迷子のルイージを探すことになりました。

と、上空にあやしいエンジンの音。なんということでしょう。愛機ブルドッグ号に乗ったワリオが現れ、空からバケツをほうり放げてきました。

「ヒュー、ズポッ！」

おっと、バケツはマリオの頭にスッポリ命中。

「うわー、これじゃなんにも見えないよー」

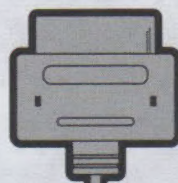
これを見ていた森の妖精ワンダ。なんとか助けてあげたいけれど、小さな妖精にはバケツをはずす力はありません。そこでワンダは、魔法のつえでマリオに合図を送り、ルイージのもとへ案内してあげることにしたのですが……。

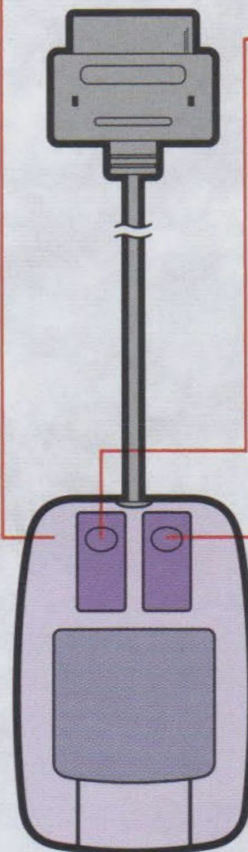


① マウスの使い方

「マリオとワリオ」はスーパーファミコンマウス専用ソフトです。マウスで妖精のワンダを操作して遊びます。

> スーパーファミコンマウスについてのくわしい説明は、スーパーファミコンマウス取扱説明書をごらんください。





マウス本体の移動…………妖精のワンダを動かす

マウス本体を動かすと、それに合わせて妖精のワンダも動きます。

左ボタンを押す…魔法のつえを使う

妖精のワンダが持っている魔法のつえを使うと、以下の3つのことができます。

①マリオたちの方向を変える
②ブロックを出したり消したりする
③敵をやっつける

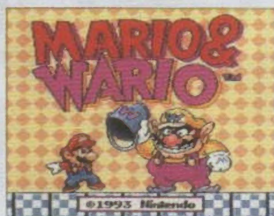
魔法のつえを使うには、つえの先を魔法をかけたいところに合わせ、左ボタンを押します。

右ボタンを押す……ポーズをかける

右ボタンを押すと、ゲームをポーズ(一時中断)することができます。
また、ポーズ中にマウスを動かすと、それに合わせて画面が動き、それまで見えなかった部分を見ることができます。

② ゲームをはじめる前に

カセットをスーパーファミコン本体に正しくセットしてください。電源スイッチをONにすると、タイトル画面が現れます。



▶CHARACTER SELECT



タイトル画面で、マウスの左か右どちらかのボタンを押すと、キャラクターセレクト画面が現れます。キャラクターセレクト画面では、マリオ、ピーチ、ヨッシーの中から、好きなキャラクターを選ぶことができます。選んだキャラクターに妖精を合わせ、左ボタンを押してください。



ピーチ姫

3人の中では歩くのがいちばん遅いので、ゴールへの道順をゆっくり考えたい人にピッタリ。



マリオ

中くらいの速さで歩く平均的なキャラクター。このゲームをはじめたばかりの人に、特におすすめです。

ヨッシー

足が速いのが自慢。ゲームがうまくなってきて、早くゴールに到着したい人にピッタリです。



▶MOUSE SPEEDの変更

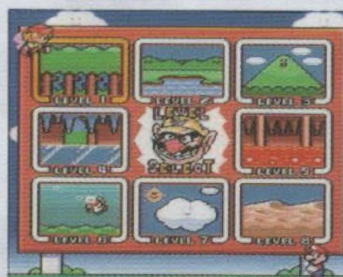
キャラクターセレクト画面では、マウススピード(妖精の動く速さ)を選ぶことができます。LOW(遅い)かHIGH(速い)のスイッチに妖精を合わせ、マウスの左ボタンを押してください。ただし、ゲーム開始時には、マウススピードはLOWにセットされています。

マウススピードの変更は、キャラクターを決定する前に行ってください。



▶LEVEL SELECT

キャラクターを決定すると、レベルセレクト画面が現れます。画面の中の看板には、LEVEL1からLEVEL8までの8つの場所が表示されていて、どこからでもプレイすることができます。プレイしたい場所に妖精を合わせ、左ボタンを押してください。LEVEL8をクリアするとLEVEL9が現れ、LEVEL9をクリアすると最終ステージのLEVEL10が現れます。



▶キャラクターの選び直し

プレイヤーが選んだキャラクターは、レベルセレクト画面の看板の下を歩いています。これに妖精を合わせて左ボタンを押すと、キャラクターセレクト画面に戻ることができます。



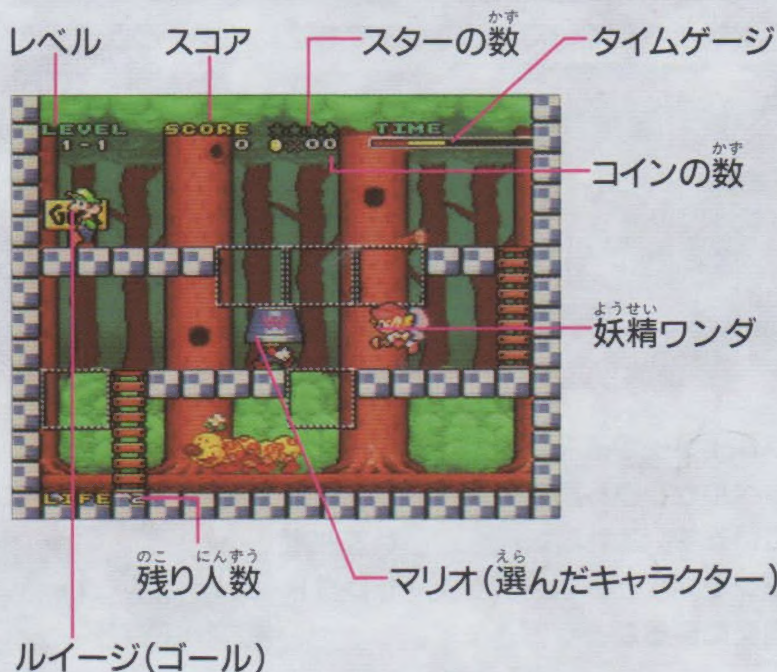
③ ゲームの遊び方

レベルセレクト画面でレベルを決定すると、デモ画面に続いてゲーム画面が現れます。マウスの左ボタンを押すとゲームが始まります。



▶ゲームの目的

ゲームが始まると、バケツをかぶせられたマリオたちが勝手に歩き出します。妖精のワンダをじょうずに操って、マリオたちをルイージが待つゴールまで連れていってください。ただし途中の道には、障害物や敵など、さまざまな仕掛けがあります。それらをクリアして、決められた時間内にゴールインすれば、次の面に進むことができます。



レベル……現在プレイしているレベルと面。

スコア……得点。敵を倒したり、コインやスターを取ったりして得られるものの他に、時間内でクリアした時にもらえるボーナス点などがあります。

スターの数……その面で取ったスターの数。4個集めると、キャラクターの残り人数がひとり増えます。

コインの数……これまでに集めたコインの数。100枚集めるとキャラクターの残り人数がひとり増え、コインの数は0にもどります。

タイムゲージ……ゴールするまでの制限時間。時間とともにゲージが減っていき、ゴール時に残った時間はボーナス点として得点に加算されます。

残り人数……キャラクターの残り人数。

▶GAME OVER

キャラクターの残り人数が0になるとゲームオーバーとなり、右のような画面が現れます。「CONTINUE」を選ぶとレベルセレクト画面に戻り、ゲームオーバーとなった面から再びゲームを始めることができます。「END」を選ぶとタイトル画面にもどります。



④ ブロック・アイテム・敵キャラ

☆ブロックの種類



フリップフロップブロック

点線で囲まれたブロックです。魔法のつえを使うとブロックが現れ、その上を歩くことができるようになります。もう一度、魔法のつえを使うと、また消すことができます。



タイマーブロック

点線の中に時計の絵が描かれたブロックです。魔法のつえを使うと現れますが、時間が経つと消えてしまいます。



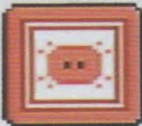
ひびブロック

古くなってひびが入っているブロックです。魔法のつえを使うと、こわすことができます。



風船ブロック

ゴム風船でできたブロックです。いつも、ふくらんだり、しぼんだりしています。ふくらんでいる時は、その上を歩くことができます。



スイッチブロック

赤と青の2種類があります。魔法のつえを使うと、そのブロックと同じ色のブロックがすべて消えたり、現れたりします。赤と青、両方のブロックがある時は、赤を出せば青が消え、青を出せば赤が消えます。



ネバネバブロック

上が緑、下が赤の小さなブロックです。緑の部分は、その上を歩くと歩く速さが遅くなります。魔法のつえを使うと、上下がひっくり返って、ふつうに歩くことができます。



コインブロック

このブロックの中にはコインが入っていて、魔法のつえを使うとコインを取ることができます。左ボタンを連続して押せば、最高10枚のコインを取ることができます。



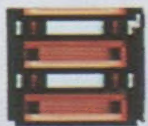
ジャンプブロック

ジャンプ台がとりつけられたブロックです。キャラクターがこの上に乗ると、高いところに跳び移ることができます。



トゲブロック

トゲのはえたブロックです。キャラクターがトゲに触れたり、トゲの上に落ちたりすると、ミスになるので注意してください。



エレベーター

いつも上へ上へと動いています。キャラクターが乗ると、自動的にエレベーターのてっぺんまで運ばれます。途中で降りることはできません。

☆アイテムの種類 ☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆



1UPキノコ

これを取ると、キャラクターの残り人数がひとり増えます。



タイムキノコ

これを取ると、タイムゲージが少し戻り、残り時間を延ばすことができます。



スター

LEVEL2以降、各面に4つずつあります。ゴールするまでに4つ全部を集めれば、キャラクターの残り人数がひとり増えます。どんな順番で取っても、最後のひとつが光ります。

☆敵キャラクターの紹介 ☆☆☆☆☆☆



ドドリゲスJr.

真っ黒なカラスです。マリオたちが近づく前に、早めにやっつけておきましょう。





グリグリ

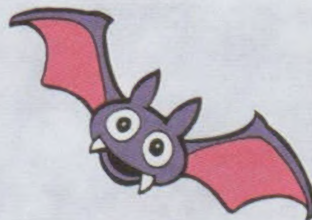
ブロックにそって回っている炎のボール。魔法のつえを使うと小さくなり、スピードも遅くなります。





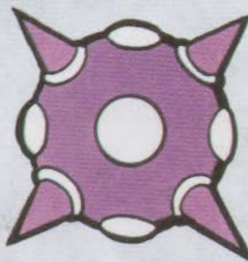
ツボーン

休みなく火の玉を発射してくる砲台。火の玉は、魔法のつえで消すことができます。また、斜め下を向いているツボーンは、魔法のつえを使うと反対方向を向きます。



コモリン

天井にぶらさがって、マリオたちを待ちかまえています。近づくと4方向に散って襲ってきますが、魔法のつえでやっつけることができます。



ウニボー

上下や左右にゆっくりと移動しています。やっつけることはできません。

⑤ 各ステージの紹介



LEVEL1◉妖精の森

マリオたちが最初に迷い込んでしまった森です。各面のマップは小さめ（1画面分）なので、まずはマウス操作に慣れましょう。



LEVEL2◉ヨス湖

ヨッシーが生まれたというウワサの湖。迷路のあちこちにある「ジャンプブロック」がクセモノです。



LEVEL3◉くもとり山

空の雲に手が届きそうなほど高いくもとり山。ズラリと並んだ「タイマーブロック」のあつかいがポイント。



LEVEL4◉氷の洞窟

寒くて暗ーい氷の洞窟。洞窟の天井には「コモリン」が住みついていて、近づくと襲いかかってきます。



LEVEL5◉炎の洞窟

溶岩がグツグツと煮えたぎっている炎の洞窟。ブロックのまわりを回っている「グリグリ」に要注意。



LEVEL6◉プクプク海

海の底は「スイッチブロック」でいっぱいです。ブロックを出したり消したりして、道を作っていきましょう。



LEVEL7◉バルーンブリッジ

空の上では、「風船ブロック」が、ふくらんだりしぼんだり。大きくふくらんだタイミングを見はからってわたりましょう。



LEVEL8◉カラカラ砂漠

カラカラ砂漠には、真っ赤な砲台「ツボーン」が登場。発射してくる火の玉で、ヤケドしないように気をつけて。



LEVEL9◉ワリオの庭

LEVEL8をクリアすると現れるスペシャル面。これまでに登場したいろいろな仕掛けのオン・パレード。腕の見せどころです。



LEVEL10◉ワリオ邸

いよいよ最終レベル。ワリオが住むお屋敷だけあって、そこら中に仕掛けがあります。かなりの難関だけど、へこたれないで!

※LEVEL9〜LEVEL10は、ゲームオーバーになるとLEVEL9-1からのコンティニューとなります。

⑥ 妖精からのアドバイス

最後に妖精ワンダからのアドバイス。知っていると役に立つテクニックを紹介します。

●エレベーターに乗ったら……



エレベーターに乗ったら、てっぺんに着くのを待つだけ。でも、着いてからあわてないように、先のことも考えておきましょう。エレベーターに乗っている間でも、魔法のつえでキャラクターの向きを変えることができます。

●「ジャンプブロック」で跳べる高さは?



「ジャンプブロック」で跳べる高さは、大きなブロックで4個(小さいブロックでは8個)分。迷路を解く手がかりにしてね。

●意外なところでうれしい得点。



敵を倒したり、ゴールに入ったりする他にも、意外なところで得点を増やすことができます。たとえば、ブロックを出したり消したり、スターに魔法のつえを使ったり……いろいろ試してみてね。

●行きたいところに行けないときは?

スターが見えているのに、どうしてもそこに行けない——。そんなときは、隠しブロックがないか探してみましょう。魔法のつえを使うと、隠しブロックが現れます。



●知っておきたい「コモリン」の習性。

襲ってきた敵は、やっつけるだけじゃなくて、うまくかわすというのも賢い手。「コモリン」は追いかけてくるわけではないので、後ろに余裕があれば、後ろにさがってよけるのがコツ。

